앱 안정성 및 확장성 강화를 위한

안드로이드 아키텍처

-UI 계층-

[Part 2. 테스트 구현 2](#_Toc117491256)

[1. 좋은 아키텍처를 위한 올바른 테스트 2](#_Toc117491257)

[참고 링크 3](#_Toc117491258)

# Part 3. UI 계층

## 1. MVx의 대원칙

1 UI계층(MVx)의 대원칙

1.1 어떤 경우이든 Model은 분리되어야함

# 참고 링크

Test Coverage

의존성 주입 라이브러리 Hilt

<https://developer.android.com/training/dependency-injection/hilt-testing>